

COMPUTER COMPETITIVE CHAPTER 06

- HINDI PART-1- DESIGNING TOOLS & PROGRAMMING LANGUAGES

Total points 50/50 ?

Minimum Passing Marks = 45

STUDENT NAME *

VIVA

✓ 1. _____ का उपयोग करते हुए पहले कम्प्यूका पटर प्रोग्राम किए गये थे। *

1/1

☐ एसंबिल लैंग्वेज

☒ मशीन लैंग्वेज



☐ सोर्स कोर्ड

☐ ओब्जेक्ट कोर्ड

☐ स्पजगैटी कोर्ड

✓ 2. 1964 में किसने बेसिक कम्प्यूटर भाषा का विकास किया? *

1/1

- ☐ निकोलस बर्थ
- ☒ जॉन.जी.कैमी
- ☐ ग्रेस मूरी हॉपर
- ☐ जिम क्लार्क
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 3. पास्कल: *

1/1

- ☒ कम्प्यू से टर की एक भाषा है
- ☐ कम्प्यू से टर की इकाई है
- ☐ कम्प्यू से टर का ऑपरेटिंग सिस्टम है
- ☐ कम्प्यू से टर का एक प्रकार है
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 4. प्रोग्रामन हेतु विकसित की गई सर्वप्रथम भाषा कौन है *

1/1

- ☐ कोबोल
- ☒ फोरट्रॉन स्ट्रक्चर्स
- ☐ रिजर्वड वर्ड्स
- ☐ रिजर्वड कीस
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 5. वे वर्ड्स हैं जिसे प्रोग्रामिंग लैंग्वेज ने स्विचे के उपयोग हेतु अलग रखा है। * 1/1

- ☐ कंट्रोल वर्ड्स
- ☐ कंट्रोल स्ट्रक्चर्स
- ☒ रिजर्वड वर्ड्स
- ☐ रिजर्वड कीस
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 6. किसी प्रोग्राम का चित्र के यप में प्रदर्शन क्या कहलाता है? * 1/1

- ☐ चार्ट
- ☐ हल चार्ट
- ☒ फलोचार्ट
- ☐ मिक्सर चार्ट
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 7. छोटे बच्चों को ग्राफिक रेखानुकृतियों की शिक्षा देने के लिए कम्प्यूटर में किस भाषा का प्रयोग किया जाता है? *1/1

- ☐ पायलट
- ☐ सी
- ☒ लोगो
- ☐ कोमल
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 8. निम्नलिखित में से कौन-सी वैज्ञानिक कम्प्यू ल टर भाषा है? *

1/1

- ☐ BASIC
- ☐ COBOL
- ☒ FORTRAN
- ☐ PASCAL
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 9. कम्प्यूनी टर भाषा FORTRAN किस क्षेत्र में उपयोगी है? *

1/1

- ☐ व्यवसाय
- ☐ रेखाचित्र
- ☒ विज्ञान
- ☐ वाणिज्य
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 10. कम्प्यूर टर भाषा COBOL किसके लिए उपयोगी है? *

1/1

- ☒ व्यावसायिक कार्य
- ☐ ग्राफिक कार्य
- ☐ वैज्ञानिक कार्य
- ☐ इनमें से कोई नहीं
- ☐ Option 5



✓ 11. किस कम्प्यूटर भाषा का प्रयोग वाणिज्यिक कार्यों में किया जाता है? *

1/1

- ☐ FORTRAN
- ☐ BASIC
- ☒ COBOL
- ☐ PASCAL
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 12. अंग्रेजी भाषा के समान उच्चस्तरीय कम्प्यूटर भाषा है *

1/1

- ☐ FORTRAN
- ☐ PASCAL
- ☒ COBOL
- ☐ C++
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 13. किस भाषा में सर्वाधिक उपयुक्त डॉक्यूमेंटेशन संभव है? *

1/1

- ☐ FORTRAN
- ☒ COBOL
- ☐ PASCAL
- ☐ C++
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 14. FORTRAN,ALGOL, PASCAL आदी भाषाओं को सिखाने के लिए किस भाषा को 'नींव का पथ र' कहा जाता है? *1/1

- ☐ C++
- ☒ BASIC
- ☐ COBOL
- ☐ PASCAL
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 15. जटील वैज्ञानिक गणनाओ के लिए प्रयोग किया जाता है *

1/1

- ☐ BASIC
- ☒ FORTRAN
- ☐ COBOL
- ☐ PASCAL
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 16. BASIC भाषा का प्रयोग निम्नक में से किस के लिए किया जाता हैं । *

1/1

- ☐ वाणिज्यिक कार्यों के लिए
- ☐ वैज्ञानिक गणना हेतु
- ☐ बच्चों को सिखाने हेतु
- ☒ प्रारंभ में सरल भाषा को सिखाने हेतु
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 17. भाषा जिसे कम्प्यूटर बिना ट्रांसलेशन प्रोग्राम के समझता है कहलाती है? *

1/1

- ☐ अमरीकन भाषा
- ☒ मशीनी भाषा
- ☐ गुप्त प्रच्छिन्न भाषा
- ☐ उपयुक्ता तीनों
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 18. कम्प्यूटीटर भाषा JAVA के आविष्कारक कौन है? *

1/1

- ☐ IBM
- ☐ माइक्रोसॉफ्ट
- ☒ सन माइक्रोसिस्टीम
- ☐ इनफोसिस्टम
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 19. अधिकतर कम्प्यूटर भाषा समझ सकता है *

1/1

- ☒ अंग्रेजी भाषा सह उच्चस्तरिय निर्देश
- ☐ BASIC
- ☐ कोई भी भाषा
- ☐ उपयुक्ती तीनों
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 20. सारे कम्प्यूच्च टा में लागू होती है: *

1/1

- ☐ बेसिक भाषा
- ☐ कोबोल भाषा
- ☒ मशीनी भाषा
- ☐ फोरट्रान भाषा
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 21. की-बोर्ड , सिंबल का एक सेट और स्टेटमेंट कन्ट्र ह क्टव के लिए नियमों *1/1
का एक सेट है, जिसके द्वारा मानव कम्प्यू.. टर द्वारा निष्पादित किये जाने वाले अनुदेशों
को संप्रेषित कर सकता है।

- ☒ कम्प्यू से टर प्रोग्राम
- ☐ प्रोग्रामिंग लैंग्वेज
- ☐ एसेंबल
- ☐ सिटैक्सम
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 22. इंटरनेट पर प्रयुक्तव कम्प्यू टर लैंग्वेज है *

1/1

- ☐ बेसिक
- ☐ कोबाल
- ☒ जावा
- ☐ पास्क ल
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 23. मल्टी मीडिया वेबपेज, वेबसाइट और वेब आधारित एप्लिकेशन्स विकसित करने के लिए सबसे लोकप्रिय लैंग्वेज निम्न में से कौन-सी है? *1/1

- ☐ कोबाल
- ☒ जावा
- ☐ बेसिक
- ☐ एसेम्बलर
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 24. यूनिक्स नामक ऑपरेटिंग प्रणाली विशेष रूप से हेतु प्रायोग में लायी जाती है। *1/1

- ☐ डेस्कटॉप कंप्यूटर
- ☐ लैपटॉप कंप्यूटर
- ☐ सुपर कंप्यूटर
- ☒ वेब सर्वर
- ☐ ये सभी



✓ 25. C , BASIC ,COBOL और जावा भाषाओं के उदाहरण हैं। * 1/1

- ☐ लो-लेवल
- ☐ कंप्यूटर
- ☐ सिस्टम प्रोग्रामिंग
- ☒ हाइ- लेवल
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 26. किस प्रोग्रामिंग लैंग्वेज को ट्रांसलेटर की जरूरत नहीं होती है ? *

1/1

- ☐ BASIC
- ☐ हाई लेवल लैंग्वेज
- ☐ एसेंबली लैंग्वेज
- ☐ C
- ☒ मशीन लैंग्वेज



✓ 27. निम्नलिखित में से कौन सा मशीन इंडिपेंडेंट प्रोग्राम है ? *

1/1

- ☒ हाई लेवल लैंग्वेज
- ☐ लो लेवल लैंग्वेज
- ☐ एसेंबली लैंग्वेज
- ☐ मशीन लैंग्वेज
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 28. एसेंबली लैंग्वेज क्या हैं ? *

1/1

- ☐ मशीन लैंग्वेज
- ☐ हाई लेवल प्रोग्रामिंग लैंग्वेज
- ☒ लो लेवल प्रोग्रामिंग लैंग्वेज
- ☐ कंप्यूटरों को असमर्थ बनाने के लिए लैंग्वेज
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 29 . नियमों के उस सेट को कहते है जो कम्पह्यूटर को बताता है कि क्याद आपरेशन करना है ? *1/1

- ☐ प्रोसीजरल लैंग्वेज
- ☐ स्ट्रैक्चरैस
- ☐ नैचरल लैंग्वेज
- ☐ कमांड लैंग्वेज
- ☒ प्रोग्रामिंग लैंग्वेज



✓ 30. गलती एक एल्लोकरिद्रम है जिससे गलत परिणाम निकलते है इसे..... कहते है * 1/1

- ☒ लाजिकज एरर
- ☐ सिटैक्सए एरर प्रोसीजरल एरर
- ☐ कम्पाइलर एरर
- ☐ मशीन एरर



✓ 31 . मशीन लैंग्वेजका प्रयोग करती है * 1/1

- ☒ न्येमैरिक कोड
- ☐ इग्लिश लैंग्वेमज कोड
- ☐ जावा लैंग्वेवज
- ☐ CPU प्रोसेसिंग कोड
- ☐ इनमें से कोई नहीं



✓ 32. CorelDRAW किस प्रकार का सॉफ्टवेयर है? *

1/1

- ☐ a) डेटाबेस सॉफ्टवेयर
- ☒ b) वेक्टर ग्राफिक्स सॉफ्टवेयर
- ☐ c) टेक्स्ट एडिटर
- ☐ d) ऑडियो एडिटर



✓ 33. HTML का पूर्ण रूप क्या है? *

1/1

- ☐ a) Hyper Trainer Marking Language
- ☒ b) Hyper Text Markup Language
- ☐ c) High Text Markup Language
- ☐ d) Hyperlinking Text Marking Language



✓ 34. Adobe Photoshop मुख्यतः किस कार्य के लिए उपयोग होता है? *

1/1

- ☐ a) ऑडियो संपादन
- ☐ b) टेक्स्ट फॉर्मेटिंग
- ☒ c) इमेज एडिटिंग
- ☐ d) डेटा एनालिसिस



✓ 35. C भाषा को किसने विकसित किया था? *

1/1

- ☐ a) Charles Babbage
- ☐ b) James Gosling
- ☒ c) Dennis Ritchie
- ☐ d) Bjarne Stroustrup



✓ 36. CSS का उपयोग किसके लिए किया जाता है? *

1/1

- ☒ a) HTML को फॉर्मेट करने के लिए
- ☐ b) डेटा एंट्री के लिए
- ☐ c) ऑडियो बनाने के लिए
- ☐ d) वीडियो संपादन के लिए



✓ 37. Java एक प्रकार की है: *

1/1

- ☐ a) स्क्रिप्टिंग लैंग्वेज
- ☒ b) हाई-लेवल प्रोग्रामिंग लैंग्वेज
- ☐ c) मार्कअप लैंग्वेज
- ☐ d) मशीन लैंग्वेज



✓ 38. Visual Studio एक है: *

1/1

- ☐ a) ऑपरेटिंग सिस्टम
- ☐ b) प्रोग्रामिंग लैंग्वेज
- ☒ c) IDE (Integrated Development Environment)
- ☐ d) गेमिंग सॉफ्टवेयर



✓ 39. Python भाषा किस प्रकार की भाषा है? *

1/1

- ☐ a) मशीनी भाषा
- ☐ b) लो-लेवल भाषा
- ☒ c) ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड हाई-लेवल भाषा
- ☐ d) स्क्रिप्टिंग भाषा



✓ 40. Flash tool का उपयोग किस कार्य में किया जाता है? *

1/1

- ☐ a) वीडियो संपादन
- ☒ b) एनिमेशन बनाने में
- ☐ c) डेटा एनालिसिस
- ☐ d) टेक्स्ट एडिटिंग



✓ 41. C++ किस प्रोग्रामिंग भाषा का उन्नत संस्करण है? *

1/1

- ☒ a) C
- ☐ b) Java
- ☐ c) Python
- ☐ d) HTML



✓ 42. Dreamweaver किस कंपनी का उत्पाद है? *

1/1

- ☐ a) Google
- ☐ b) Microsoft
- ☒ c) Adobe
- ☐ d) Apple



✓ 43. GUI का पूरा नाम क्या है? *

1/1

- ☐ a) General User Interface
- ☒ b) Graphical User Interface
- ☐ c) Graphical Uniform Interface
- ☐ d) General Unified Interface



✓ 44. प्रोग्रामिंग में "loop" का उपयोग किसलिए किया जाता है? *

1/1

- ☐ a) डेटा स्टोर करने के लिए
- ☒ b) रिपीटेड कार्यों को करने के लिए
- ☐ c) एरर निकालने के लिए
- ☐ d) साउंड जोड़ने के लिए



✓ 45. JavaScript मुख्यतः किस कार्य के लिए उपयोग की जाती है? *

1/1

- ☐ a) सर्वर साइड प्रोग्रामिंग
- ☐ b) डेस्कटॉप ऐप
- ☒ c) वेबपेज में इंटरएक्टिविटी जोड़ने के लिए
- ☐ d) ऑडियो प्लेयर बनाने के लिए



✓ 46. Photoshop में कौन सा टूल रंग भरने के लिए उपयोग होता है? *

1/1

- ☐ a) Move Tool
- ☐ b) Eraser Tool
- ☒ c) Paint Bucket Tool
- ☐ d) Zoom Tool



✓ 47. AutoCAD किसके लिए उपयोग होता है? *

1/1

- ☐ a) गेमिंग
- ☐ b) वीडियो एडिटिंग
- ☒ c) डिजाइन और ड्राफ्टिंग
- ☐ d) वेबसाइट डिज़ाइन



✓ 48. Scratch एक प्रकार का है: *

1/1

- ☐ a) वेब ब्राउज़र
- ☐ b) गेमिंग प्लेटफॉर्म
- ☒ c) ब्लॉक-आधारित प्रोग्रामिंग टूल
- ☐ d) टेक्स्ट एडिटर



✓ 49. Python में "print()" का उपयोग होता है: *

1/1

- ☐ a) वैरिएबल डिक्लेयर करने के लिए
- ☒ b) स्क्रीन पर आउटपुट दिखाने के लिए
- ☐ c) डेटा सेव करने के लिए
- ☐ d) प्रोग्राम बंद करने के लिए



✓ 50. जिन भाषाओं में कोड को कंपाइल किया जाता है, उन्हें कहते हैं: *

1/1

- ☐ a) स्क्रिप्टिंग लैंग्वेज
- ☐ b) डाइनेमिक लैंग्वेज
- ☒ c) कंपाइलर लैंग्वेज
- ☐ d) हाइब्रिड लैंग्वेज



This content is neither created nor endorsed by Google. - [Contact form owner](#) - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#).

Does this form look suspicious? [Report](#)

Google Forms



